## Команда: TEAM508



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Версия | Изменения | Дата | Автор | Подпись |
| 1.0 | Выбор архитектуры | 21.10.2016 | Бочкова Тамара, Шуваева Анна |  |

При выборе архитектуры разработки программного обеспечения для данного проекта были рассмотрены следующие варианты:

**Таблица архитектур разработки ПО**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Название модели* | *Статус* | *Причина* |
| **Multilayered Architecture** | Отклонен | Оказывает негативное влияние на производительность. Производство юзер-ориентированных приложений занимает большое количество времени. Большая сложность для простых приложений. |
| **Model - View - Controller** | **Одобрен** | Один из самых популярных типов архитектуры для web-приложений. Позволяет разделить работу программистов и позволить им параллельно заниматься разными задачами. |
| **Presentation - Abstraction - Control** | Отклонен | Трудно определить нужное количество агентов из-за слабой связности и высокой независимости агентов. Накладные расход том между представлением и абстракцией, а также передачей управления между агентами. |
| **Model - View - Presenter** | Отклонен | Controller может взаимодействовать только с одним View. View не может напрямую общаться с Model. |
| **Model - View - ViewModel** | Отклонен | Используется в основном Silverlight приложениями, редко где распространено за пределами Microsoft. |
| **Service-oriented architecture** | Отклонен | В основном применяется для продолжительных сложных проектов. Решает не IT-задачи, а бизнеса в целом. |
| **Shared nothing architecture** | Отклонен | Используется в основном для распределённых и параллельных вычислений. |